



Use Play to Promote EF!

Children will have an easier time using **EF** in **hot** moments if they have lots of practice in **cool** moments.

- Provide lots of opportunities for **EF play** (for example, music and movement or Cardboard Ramps).

Funciones Ejecutivas

Memoria de Trabajo

Habilidad de recordar y usar múltiples piezas de información para completar un objetivo

Iniciando e Inhibiendo

Habilidad de empezar o parar un objetivo o comportamiento cuando sea necesario

Control Atencional

Habilidad de decidir a qué prestar atención y qué puedes ignorar

Flexibilidad Cognitiva

Habilidad de reaccionar a cambios del ambiente

Conjunto de habilidades de pensamiento que ayudan a los niños navegar actividades u objetivos en la casa y en la escuela.

Organizando, Planeando y Secuenciando

Habilidad de identificar los pasos para completar un objetivo y completarla en la orden correcta



¡Usa Juegos para Promover FE!

Los niños tendrán más facilidad usando **FE** en momentos de **alteración** si tienen mucha practica en momentos de **tranquilidad**.

- Da muchas oportunidades y usa **juegos para promover FE** (por ejemplo, música y movimiento o Rampas de Cartón).

